

שאלה 1 (20 נק')

כתב אתב"ש (באנגלית A-Z,B-Y) הוא כתב סתרים המבוסס על חילופי אותיות מנוגדות באלפבית. להלן פירוט הצופן עבור אותיות האלפבית האנגלי. האותיות הגדולות מתחלפות כך:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N

כלומר, הקידוד של A הוא Z, הקידוד של Z הוא A, הקידוד של B הוא Y וכך הלאה. לדוגמא, המלה ABC תקודד ע"י מילת הצופן ZYX. בשאלה זו, כל התווים שאינם אותיות אנגליות גדולות (למשל: '-', '^', 'a') אינם מוצפנים, כלומר נותרים כפי שהם.

למשל, התוכנית הבאה קוראת לשתי פונקציות, encrypt ו-decrypt, ומדפיסה את הפלטים של הפונקציות הנ"ל:

```
public static void main(String[] args) {
    String str = "BEN-GURION-RULES!!!";
    String encrypted = encrypt(str);
    System.out.println("encrypted: " + encrypted);
    String decrypted = decrypt(encrypted);
    System.out.println("decrypted: " + decrypted);
}
```

למסך יודפס הפלט:

encrypted: YVM-TFIRLM-IFOVH!!!

decrypted: BEN-GURION-RULES!!!

(המשך השאלה בעמוד הבא)

שאלה 2 (20 נק')

נתונה השיטה הבאה, במחלקה List:

```
public class List {
    public Link head;

    public Object what(List list1, List list2){
        Link head1 = list1.head, head2 = list2.head, temp1,temp2;
        int i1, i2, i;
        Object ans = null;
        for(temp1=head1, i1=0; temp1!=null; temp1=temp1.next, i1=i1+1);
        for(temp2=head2, i2=0; temp2!=null; temp2=temp2.next, i2=i2+1);
        if (i1<i2){
            temp1=head1;
            head1=head2;
            head2=temp1;
            i=i1;
            i1=i2;
            i2=i;
        }

        for (i1=i1-i2;i1>0;i1=i1-1)
            head1=head1.next;
        while (head1 != null & ans == null){
            if (head1==head2) ans = head1.data;
            head1=head1.next;
            head2=head2.next;
        }
        return ans;
    }
}
```

סעיף א' (11 נקודות)

תארו בשורה אחת את יעודה של השיטה what.

סעיף ב' (9 נקודות)

עבור כל אחד מהסעיפים הבאים צייר את list1 ואת list2, הניתנים כקלט לפונקציה what, על מנת לקבל את הפלט המצוין. במידה ויש יותר מאפשרות אחת, ציירו את אחת האפשרויות. במידה ואין אף אפשרות, כיתבו "בלתי אפשרי" והסבירו בקצרה מדוע.

(1) הרשימה list2 נתונה ואיבריה הם $3 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 5 \rightarrow 4$, השיטה what(list1,list2) החזירה 3, ונתון כי אורך הרשימה list1 הוא 3.

(2) הרשימה list2 נתונה ואיבריה הם $7 \rightarrow 12 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 9$, השיטה what(list1,list2) החזירה 2, ונתון כי אורך הרשימה list1 הוא 4.

(3) הרשימה list1 נתונה ואיבריה הם $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 6$, השיטה what(list1,list2) החזירה 3, ונתון כי אורך הרשימה list2 הוא 7.

שאלה 4 (25 נק')

בשאלה זו נשנה את המחלקה BNode שנלמדה בכתה, כך שתכיל מצביע גם לצומת ה"אבא":

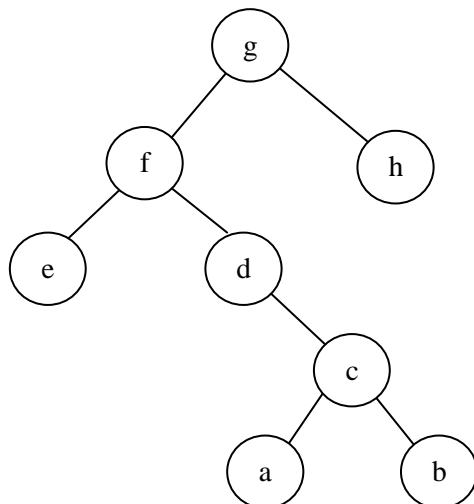
```
public class BNode {  
    public Object data;  
    public BNode left;  
    public BNode right;  
    public BNode parent;  
    ...  
}
```

בדומה למימוש שנלמד בכתה, במידה ואין לקודקוד בן שמאלי אזי left הוא null ובמקרה בו אין בן ימני אזי right הוא null. במימוש זה במקרה בו אין "אבא" (כלומר לשורש), parent הוא null.

סעיף א' (3 נק')

הוסיפו למחלקה BNode את השיטה leftMost() המחזירה את הצומת השמאלי ביותר בתת העץ של עצם המפתח this (כלומר הצומת שהיה מודפס ראשון בסריקת InOrder).
תזכורת: בסריקת InOrder, עבור כל צומת בעץ, יש לעבור תחילה על כל הצמתים בתת העץ השמאלי של הצומת, לאחר מכן להגיע לצומת, ולבסוף לעבור על כל הצמתים בתת העץ הימני של הצומת.

למשל, עבור העץ הנתון משמאל:



הקריאה g.leftMost() תחזיר את הצומת e
הקריאה d.leftMost() תחזיר את הצומת d
הקריאה c.leftMost() תחזיר את הצומת a

```
public BNode leftMost () {
```

```
    BNode result;
```

סעיף ב' (7 נק')

נאמר כי קודקוד x הוא "צאצא שמאלי" של קודקוד y אם x נמצא בתת העץ השמאלי של y. הוסיפו למחלקה BNode את השיטה lowAncestor() המחזירה את האב הקדמון הנמוך ביותר של עצם המפתח (this) כך שעצם המפתח הינו צאצא שמאלי שלו, או null אם לא קיים אב קדמון כזה. למשל עבור העץ בעמוד הקודם:

הקריאה c.lowAncestor(), תחזיר את הצומת g	הקריאה b.lowAncestor(), תחזיר את הצומת g
הקריאה a.lowAncestor(), תחזיר את הצומת c	הקריאה d.lowAncestor(), תחזיר את הצומת g
הקריאה g.lowAncestor(), תחזיר null	הקריאה e.lowAncestor(), תחזיר את הצומת f
	הקריאה h.lowAncestor(), תחזיר null

```
public BNode lowAncestor() {
    BNode result = this;
```

סעיפים ג',ד' (5 + 10 נק')

בסעיפים הבאים נשנה את המחלקה BTree המייצגת עץ בינארי כך שניתן יהיה לעבור על הערכים בצמתי העץ בזה אחר זה באופן סדרתי. לשם כך המחלקה BTree תממש את הממשק Iterable:

```
public class BTree implements Iterable{
    private BNode root;
    ...
    public Iterator iterator(){
        return new TreeIterator();
    }
}
```

הוספנו מחלקה פנימית פרטית בתוך BTree הממשת את הממשק Iterator ושמה TreeIterator, המאפשרת לעבור על צמתי העץ באופן סדרתי לפי סדר InOrder. השלימו את השיטה hasNext() הבודקת האם קיים צומת שעוד לא נסרק (5 נק') ואת השיטה next() המחזירה את הצומת הבא ע"פ סריקת InOrder (10 נק')

הערה: מחלקה פנימית היא מחלקה המוגדרת בתוך מחלקה אחרת. התועלת בכך היא שלמחלקה הפנימית יש גישה לחלקים הפרטיים של המחלקה בתוכה היא מוגדרת ואין צורך להפוך אותם לציבוריים. תזכורת:

```
interface Iterable {
    public Iterator iterator();
}
interface Iterator {
    public boolean hasNext();
    public Object next();
}
```

לדוגמה, עבור t BTree העץ שתואר בציור בתחילת השאלה, הרצת הקוד הבא תדפיס את ערכי הצמתים לפי סריקת InOrder:

```
Iterator it = t.iterator();
while (it.hasNext()) {
    System.out.print(it.next()+ " ");
}
```

=====

```
public class BTree implements Iterable{
    private BNode root;
    public Iterator iterator() {return new TreeIterator();}
    ...
    private class TreeIterator implements Iterator{
        private BNode current;
        public TreeIterator(){
            if (root != null)
                current = root.leftMost(); // קריאה לשיטה מסעיף א'
            else
                current = null;
        }
        public boolean hasNext(){
            _____
            _____
            _____
            _____
        }
        public Object next(){
            Object result = current.getData();
            BNode nextNode;
            _____
            _____
            _____
            _____
            _____
            _____
            _____
            _____
            _____
            _____
            current = nextNode;
            return result;
        }
    }
}
```

שאלה 5 (15 נק')

התבוננו במחלקות A, B ו-Exception המופיעות בעמודים הבאים ובקטע הקוד הבא:

```
public static void main(String [] args) {  
    A aa = new A(0,1);  
    A ab = new B(0,1);  
    B bb = new B(-2,-1);  
  
    // הוספת השורה בכל סעיף הינה במקום זה  
}  
}
```

לגבי כל אחת משורות הקוד הבאות (1-15), סמנו מה יקרה אם נכתוב אותה במקום שורת ההערה ב-main – (נק' אחת לכל סעיף)
א. תהיה שגיאת קומפילציה. במקרה זה יש גם לציין את הסיבה לשגיאה.
ב. תהיה שגיאה בזמן ריצה (התוכנית "עפה"). במקרה זה יש לציין את הסיבה לשגיאה (חריגה).
ג. הקוד ירוץ בצורה תקינה. במקרה זה יש לכתוב את הפלט שיוזפס למסך.
תתכן הדפסה של עד שתי שורות.
שימו לב: קוד המכיל שגיאה (חריגה) שנתפסת ע"י catch נחשב לקוד שרוץ בצורה תקינה.

1) System.out.println(ab.a);

סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

2) System.out.println(bb.a);

סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

3) System.out.println(bb.b);

סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

4) System.out.println(aa.getB());

סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

5) System.out.println(((B)aa).getB());

סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 6) `System.out.println(ab.getB());`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 7) `System.out.println(((A)ab).getB());`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 8) `System.out.println(aa);`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 9) `System.out.println(ab);`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 10) `System.out.println(aa.f());`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 11) `System.out.println(aa.f(1));`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 12) `System.out.println(ab.f());`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 13) `System.out.println(ab.f(-1));`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 14) `System.out.println(bb.f());`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

- 15) `System.out.println(bb.f(-1));`
סמנו מה יקרה: שגיאת קומפילציה / שגיאה בזמן ריצה / ריצה תקינה
ציינו את הסיבה/הפלט:

```

public class A {
    public int a;
    private int b;

    public A(int a, int b) {
        this.a = a;
        this.b = b;
    }

    public int getB() {
        return b;
    }

    public int f() {
        return f(0);
    }

    public int f(int c) {
        if (c <= 0)
            throw new AException("c was "+c);
        else
            return b+c;
    }

    public String toString() {
        return "a="+a+", b="+b;
    }
}

public class B extends A {
    public int a;
    private int b;

    public B(int a, int b) {
        super(a,b);
        this.a = a+1;
        this.b = b+1;
    }

    public int getB() {
        return b;
    }

    public int f() {
        int c = 0;
        try {
            c = super.f();
        }
        catch (AException e){
            System.out.println("BException: "+e.getMessage());
        }
        return c;
    }

    public int f(int c) {
        return super.f(b+c);
    }

    public String toString() {
        return "a="+a+", b="+b;
    }
}

public class AException extends RuntimeException {
    public AException(String errMsg) {
        super("AException: "+errMsg);
    }
}

```

תזכורת:

- **int length()**
שיטה במחלקה String המחזירה את אורך המחרוזת
- **int indexOf(char c)**
שיטה במחלקה String המחזירה את האינדקס הראשון במחרוזת, בו מופיע התו c, או -1 אם c לא מופיע כלל במחרוזת
- **char charAt(int index)**
שיטה במחלקה String המחזירה את התו במיקום index במחרוזת
- **String substring(int beginIndex, int endIndex)**
שיטה במחלקה String, המחזירה מחרוזת חדשה שהיא תת מחרוזת של עצם המפתח, החל מהמיקום ה- beginIndex (כולל) ועד המיקום endIndex (לא כולל).
- **double Math.pow(double a, double b)**
פונקציה המחזירה את הערך של a בחזקת b
- **double Math.sqrt(double a)**
פונקציה המחזירה את השורש הריבועי החיובי של a
- **double Math.abs(double a)**
פונקציה המחזירה את ערכו המוחלט של a
- **int Math.abs(int a)**
פונקציה המחזירה את ערכו המוחלט של a
- **double Math.min(double a, double b)**
פונקציה המחזירה את הערך המינימלי מבין a, b
- **int Math.min(int a, int b)**
פונקציה המחזירה את הערך המינימלי מבין a, b
- **double Math.max(double a, double b)**
פונקציה המחזירה את הערך המקסימלי מבין a, b
- **int Math.max(int a, int b)**
פונקציה המחזירה את הערך המקסימלי מבין a, b